



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Manöver											Trail				
	Jog sep.	Jog over	Gate	Bridge	Lope over	Jog over	Box 3/4	Lope over	Jog in back	Box 3/4 L	Walk over	Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
1	70	Pen														
		70	0				1/2	1								
		Sc	+1/2	0	0	0	0	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	0				0
2	42	Pen		0			11	1/2	1/2	1	1/2 1/2					0
		70														
		Sc	+1/2	0	0	-1	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1	+1/2				
3	93	Pen			11	33	111	1			1					
		70														
		Sc	-1/2	0	-1/2	-1/2	-1	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	0	0	65 1/2	13	52 1/2
4	112	Pen						1/2	0		1					
		70				0										0
		Sc	0	0	+1/2	0	-1/2	0	0	-1/2	0	0	-1/2			
5	36	Pen		1/2				1/2 1/2	1							
		70														
		Sc	+1/2	0	0	+1/2	+1/2	0	0	+1/2	+1/2	0	+1/2	73	2 1/2	70 1/2
6	39	Pen		1/2				1/2 1/2	1/2	3	0	11	1			
		70														0
		Sc	0	0	0	0	-1/2	0	-1/2	-1 1/2	-1/2	-1/2	0			
7	78	Pen						1/2 1/2								
		70														
		Sc	+1	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	0	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	75 1/2	1	74 1/2
8	79	Pen					3	1/2 1/2	1/2			111	1 1/2			
		70						1/2								
		Sc	0	0	0	0	-1 1/2	-1 1/2	0	0	-1/2	0	-1/2	66	9 1/2	56 1/2

Syl 1M

SWRA-Trail

Klasse: offen

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Warm up

Datum: 8.4.17 Richter: S. Katschker

Starterzahl: _____



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Aus schlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver												Trail					
	Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penal-ty	Ergeb-nis	Platz
17 53	Pen		½		1		½	½ ½	3	0		1	½				
	70																
Sc		-½	-½	-½	-1	0	-½	0	-½	-½	-½	-½				0	
18 99	Pen				5 ½		½ ½	½			1	½					
	70				½												
Sc		+½	0	0	-1	0	0	0	0	+½	+½	0		70 ½	11	59 ½	
13 18	Pen		½		15		½ ½		1	½		½					
	70				55		0										
Sc		0	0	0		-½	0	0	-½	0	0	0				0	
20 24	Pen		½				½	½		½	1						
	70						3										
Sc		0	-½	-1	-½	-1	-½	0	-½	0	-½	0		65 ½	11	54 ½	
21 119	Pen		1				½										
	70																
Sc		+½	0	0	0	0	0	+½	0	0	0	+½		71 ½	½	70	
22 88	Pen																
	70																
Sc		+½	0	-½	0	+½	+½	0	+½	0	-½	+½				71 ½	
23 61	Pen		½		15		0	½	3		3	1					
	70				0												
Sc		+½	+½	-½	0	-½	-1	0	-½	0	0	+½				0	
24 56	Pen				11		3										
	70						0										
Sc		0	0	0	-1	-1										0	

SWRA-Trail

Klasse: offen

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Warm up

Datum: 8.4.17 Richter: S. Katscher

Starterzahl: _____



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Manöver											Trail				
	Jog sep	Jog over	Gate	Bridge	lope over	Jog over	Box 360°	lope over	Jog in back	Box 3/4 c	Walk over	Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penalty	Ergebnis	Platz
25 66	Pen		1 1/2			1	1 1/2		1/2	1	1/2		70	6 1/2	63 1/2	
	70						1/2									
26 86	Pen		1/2			3	1		1	3	1		67	10 1/2	56 1/2	
70																
27 109	Pen				0	1			1	1 1/2			70		0	
70																
28 69	Pen					1/2	1						74	1 1/2	72 1/2	
70																
29 105	Pen		1/2 1/2			1/2	1	1	1		1		68	5 1/2	62 1/2	
70																
30 65	Pen		1/2 1/2			1	1	1		1 1/2	1/2 1/2		68	6 1/2	61 1/2	
70																
31 67	Pen		1/2			1 1/2		3					69 1/2	5	64 1/2	
70																
32 44	Pen				55								70		0	
70																
32 44	Pen												70		0	
70																
32 44	Pen												70		0	
70																

Sig M

SWRA-Trail

Klasse: offen

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: Warm up

Datum: 8.4.17 Richter: S. Katschke

Starterzahl: _____



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Manöver											Trail				
	Jog scip	Jog over	Gate	Bridge	lope over	Jog over	Box 360°	lope over	Jog in back	Box 3/4 L	Walk over	Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penalty	Ergebnis	Platz
33 606		1				1 1/2					1/2		69	3	66	
34 27	0	-1/2	0	0	-1/2	0	0	0	0	0	0		67 1/2	9	58 1/2	
35 43	0	0	-1/2	0	-1/2	0	0	-1	0	0	-1/2		68	5	63	
36 41	0	0	+1/2	0	0	0	+1/2	0	0	+1/2	+1/2		72	1/2	71 1/2	
37 73	0	0	-1	-1/2	0	1/2	-1/2	-1	-1/2	-1/2	-1/2				0	
6																
7																
8																

Sylvia