

# SWRA-Trail

Klasse: Open Ranch Trail

Prüfungs Nr.: \_\_\_\_\_

Turnier: Warm up

Datum: 9.4.17 Richter: S. Hartschke

Starterzahl: \_\_\_\_\_



### Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Manöver												Trail				
	Gate	walk over	Box 7/4 r	Jog over	catch the low	Bridge	Sidestep	Back	Jog	Serp	pull object	lope over change lope over	Box 360°	Score	Penalty	Ergebnis	Platz
1	76				*							3	3'	72	9	63	
	Pen																
2	51											5	13	65½	17	48½	
	Pen																
3	22											3	'	72½	4	68½	
	Pen																
4	5													75	3	72	
	Pen																
5	31											3	3	70½	20	50½	
	Pen																
6	28													72	8	64	
	Pen																
7	84													74	5	69	
	Pen																
8	52										55	3	'0			0	
	Pen																

*Handwritten signature*

# SWRA-Trail

Klasse: offen Ranch Trail

Prüfungs Nr.: \_\_\_\_\_

Turnier: Warm up

Datum: 9.4.17 Richter: S. Katschkes

Starterzahl: \_\_\_\_\_



### Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Manöver												Trail			
	Gate	Walk over	Box 1/4/4	Jog over	catch the cow	Bridge	Sidpass	Back	Jog serp.	Pull object	lope change	Box	Score	Penalty	Ergebnis	Platz
Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
9 83	Pen		1		11		11	311	1		3	110			0	
	70							31								
Sco	0	0	0	-1	+1	+1/2	0	-1	-1/2	+1	-1					
10 29	Pen			1			1	11			33					
	70															
Sco	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	+1	0	0	+1/2	+1	-1/2	+1	74 1/2	10	64 1/2	
11 36	Pen						11			30						
	70															
Sco	+1/2	+1/2	+1/2	0	0	+1/2	0	0	+1		0	+1/2			0	
12 38	Pen										1	1				
	70															
Sco	+1/2	+1/2	0	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	0	+1/2	0	-1/2	0	73	2	71	
13 32	Pen			1	1						1	1				
	70															
Sco	+1/2	+1/2	+1/2	0	0	0	+1/2	0	0	-1/2	0	0	71 1/2	5	66 1/2	
14 16	Pen							1			33	1				
	70															
Sco	+1/2	0	0	+1/2	0	+1/2	+1/2	0	+1/2	+1	-1/2	+1/2	73 1/2	8	65 1/2	
15 17	Pen						1311	1			13	1				
	70										0					
Sco	+1/2	+1/2	0	+1/2	-1/2	+1/2	-1	-1/2	+1/2	+1	-1/2	0			0	
18 74	Pen		1	1		5	1	11311	1	5	3	11				
	70							11								
Sco	+1/2	0	0	+1/2	+1/2	-1/2	-1	-1	0	-1/2	-1/2	0	65	28	37	

*S. Katschkes*



**Penalty/Fehlerpunkte**

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhuft in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhuft nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerviegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuft) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

**Score** -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver		<div style="display: flex; justify-content: space-between; font-size: small;"> <span>Crate</span> <span>Walk over</span> <span>Box 1/4</span> <span>Jog 000</span> <span>Catch the cow</span> <span>Bridge</span> <span>Sidepass</span> <span>Back</span> <span>Jog sep.</span> <span>pull object</span> <span>Lope clear Lope</span> <span>Set</span> </div>												Trail			
		Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penal-ty	Ergeb-nis
17	Pen								!			33	1	74	8	66	
	70																
	Sc	+½	+1	0	+½	0	+1	0	0	+1	+1	-1	0				
18	Pen								"				1	72	3	69	
	70																
	Sc	+½	+½	0	0	0	+½	0	0	0	+½	0	0				
19	Pen		"	"	"		"		333				1	68	17	51	
	70								"								
	Sc	+½	0	-½	0	+½	+½	0	-½	0	-½	-½	-½				
20	Pen		"	"			"	"				"	113	67½	10	57½	
	70																
	Sc	+½	-½	-½	+½	0	-1	-½	0	0	0	-½	-½				
21	Pen		515													0	
	70		0														
	Sc	0															
22	Pen				"3	55	"	"			55					0	
	70					0											
	Sc	0	0	0	0	-½	-½	0	-½	-½							
23	Pen		"	"	"			"	"		"	"	113	68½	14	54½	
	70																
	Sc	0	0	0	0	0	0	0	-½	0	0	-½	-½				
24	Pen								13		1	3	1	68	9	59	
	70																
	Sc	0	+½	0	0	0	0	0	-½	0	-½	-1	-½				

>gl. 11

**SWRA-Trail**

Klasse: offen Ranch Trail

Prüfungs Nr.: \_\_\_\_\_

Turnier: Warm up

Datum: 9.4.17 Richter: S. Matscher

Starterzahl: \_\_\_\_\_



**Penalty/Fehlerpunkte**

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

**Score** -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

25

Manöver	Manöver												Trail				
	Gate	Wall	over	Box 1/4	Jog	catch the cow	Bridge	Sidpass	Back	Jog seip.	pull object	lope charge	lope	BOX	Score	Penalty	Ergebnis
Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
1	Pen							1	1		3	3					
	70																
	50	+½	+½	0	+½	+½	0	+½	0	-½	+1	-½	-½	72	9	63	
2	Pen																
	70																
	70																
3	Pen																
	70																
	70																
4	Pen																
	70																
	70																
5	Pen																
	70																
	70																
6	Pen																
	70																
	70																
7	Pen																
	70																
	70																
8	Pen																
	70																
	70																

*Sig*